**程序代码：**

#include<iostream>

using namespace std;

class Base{

public:

void setx(int i)

{ x=i; }

int getx()

{ return x; }

public:

int x;

};

class Derived:public Base{

public:

void sety(int i)

{ y=i; }

int gety()

{ return y; }

void show()

{ cout<<"Base::x="<<x<<endl;}// 语句1

public:

int y;

};

int main()

{

Derived bb; // 语句2

bb.setx(16); // 语句3

bb.sety(25); // 语句4

bb.show(); // 语句5

cout<<"Base::x="<<bb.x<<endl; // 语句6

cout<<"Derived::y="<<bb.y<<endl; // 语句7

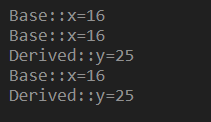
cout<<"Base::x="<<bb.getx()<<endl; // 语句8

cout<<"Derived::y="<<bb.gety()<<endl; // 语句9

return 0;

}

**程序结果：**



**感想心得：**

这次上机让我对类中成员的声明属性有了更加深刻清晰的认识受益颇深。

但还是有一些不理解的问题，问过老师同学后及时改正。

Copyright ©2021-2099 CHENGCHI. All rights reserved